

「AI 融入 STEAM 科技實作工作坊」 實施計畫

壹、計畫依據

依據教育部 113 年 1 月 18 日臺教國署高字第 1130006315 號函核定辦理。

貳、計畫目的

本工作坊為提升國高中職教師將 AI 程式設計應用相關的素養融入 STEAM 輔助教學，與清華大學邱富源教授合作，帶領教師透過 AI&STEAM 實際操作，認識 AI&STEAM 教育課程的發展架構與教案設計，幫助教師將 STEAM 教育融入資訊科技課程。

參、辦理單位

- 一、指導單位：教育部國民及學前教育署。
- 二、主辦單位：國立臺南第二高級中學新興科技推廣中心。
- 三、協辦單位：資訊科技學科中心—國立臺南第二高級中學。

肆、辦理內容

- 一、參加對象：全國國高中職教師。
- 二、研習資訊：

| 日期 | 主題 | 地點 |
|-------------------|------------------------|------------------------|
| 113 年 4 月 29 日(一) | AI 融入 STEAM 科技實作工作坊 | 本校科學館四樓 AI 人工智慧體驗教室 |

三、研習課程表：

| 時間 | 課程內容 | 主持人/主講人 |
|------------------------|------------------|----------------------------|
| 9:40 ~ 9:50 | 報到 | 推廣中心人員 |
| 9:50 ~ 10:00 | 開幕 | 國立臺南二中 林晏旭 校長 涂益郎 主任 |
| 10:00 ~ 11:00 (1節課) | 各國高中 AI&STEAM 教育 | 國立清華大學 邱富源 教授 黃品瑀 老師 |
| 11:00 ~ 12:00 (1節課) | 清華 STEAM 教育國際推廣 | 國立清華大學 邱富源 教授 黃品瑀 老師 |
| 12:00 ~ 13:00 | 午餐/休息(經驗交流) | |
| 13:00 ~ 14:00 (1節課) | 高中生 AI 與程式設計證照 | 國立清華大學 邱富源 教授 黃品瑀 老師 |
| 14:00 ~ 14:10 | 休息 | |
| 14:10 ~ 15:10 (1節課) | AI&STEAM 實作 | 國立清華大學 邱富源 教授 黃品瑀 老師 |
| 15:10 ~ 15:20 | 休息 | |
| 15:20 ~ 16:20 (1節課) | AI&STEAM 實作 | 國立清華大學 邱富源 教授 黃品瑀 老師 |
| 16:20 ~ 16:30 | 休息 | |
| 16:30 ~ 17:30 (1節課) | 分享交流 / 結語及討論 | 國立清華大學 邱富源 教授 黃品瑀 老師 |
| 17:30 ~ | 賦歸 | |

四、當天報到事宜：

| 時間 | 地點 | 說明 |
|-------------------------|-----------------------|-----------|
| 4月29日(一) 09:40~10:00 | 本校科學館四樓 AI人工智慧體驗教室 | 校園平面圖請參下圖 |

星星為研習教室之位置



伍、報名方式

- 1.報名時間：即日起至 113 年 4 月 23 日(星期二)止，全國教師進修網課程代碼：4304889。
- 2.報名事宜聯絡人：戴瑋柔小姐，電話：06-2514526 分機 212。
- 3.電子郵件：viewqaz@mail.tnssh.tn.edu.tw。